Dane aktualne na dzień: 05-11-2026 15:00

Link do produktu: https://www.sklep.pokusaprestige.pl/g3-6-bierze-p-7390.html



G3: 6. bierze!

Cena	**99,99 zł**
Numer katalogowy	**29464571**
Kod producenta	**g3 6 bierze**
Kod EAN	**5906395350490**
Producent	**G3**

Opis produktu

G3 6. bierze! (gra planszowa)

W trakcie rozgrywki gracze zagrywają na planszę płytki i starają się jak najszybciej pozbyć swoich płytek. Muszą jednak unikać przy tym punktów ujemnych, które można dostać za zebranie rzędu, a także za dołożenie płytki na pole akcji z punktami ujemnymi.

Plansza służy nie tylko do uporządkowania gry. Pola akcji, które się na niej znajdują mają duży wpływ na rozgrywkę i powodują, że gracze muszą dobrze opracowywać strategię. Można dzięki nim otrzymywać punkty, zarówno dodatnie jak i ujemne, dobierać karty i płytki czy zagrywać więcej płytek. Plansza jest dwustronna, ponieważ gra ma aż cztery warianty trudności. Dzięki temu można dopasować wariant rozgrywki do stopnia zaawansowania graczy.

W wariantach dochodzi nie tylko druga strona planszy ale również dwa rodzaje kart: karty szczęścia oraz karty specjalne. Mamy dwa rodzaje kart szczęścia, jeden daje dodatkowe punkty, drugi pozwala na przekształcenie punktów ujemnych z dwóch zbieranych płytek na punkty dodatnie.

Karty specjalne występujące w grze to:

- **karta „Dołóż na początku”,** dzięki której gracz dokłada płytkę na początku rzędu, przesuwając znajdujące się w nim płytki w prawo
- **karta „Stop!”** powodująca zamknięcie rzędu, nie można do niego dokładać płytek
- **karta „Zamiana płytek”**, dzięki której gracz może wymienić zagraną płytkę na inną z posiadanych płytek
- **karta „Pominięcie”,** która pozwala na pozostawienie w rzędzie jednego wolnego pola i dołożenie swojej płytki na kolejne pole
- **karta „Dołóż w kolejności rosnącej”**, która oznacza, że gracz może umieścić płytkę w dowolnym rzędzie, o ile zachowuje zasadę rosnącej wartości płytek
- **karta „Zagraj dwie płytki”,** która pozwala graczowi na zagranie dwóch płytek w turze zamiast jednej

Zawartość opakowania:

- dwustronna plansza
- 100 płytek
- 24 karty akcji
- 12 kart szczęścia
- 6 zasłonek
- 6 znaczników punktów
- 2 znaczniki Stop!
- instrukcja