

Link do produktu: <https://www.sklep.pokusaprestige.pl/rebel-dinokalipsa-usmiechnij-sie-to-prawie-koniec-p-17100.html>



Rebel Dinokalipsa Uśmiechnij się, to Prawie Koniec

Cena	119,99 zł
Numer katalogowy	32826576
Kod producenta	dinokalipsa
Kod EAN	3558380093435
Producent	Rebel

Opis produktu

Rebel Dinokalipsa uśmiechnij się, to prawie koniec

Czasem wszyscy czujemy się jak dinozaury chowające się przed deszczem meteorytów. Ale wciąż możemy działać, aby uniknąć katastrof! Może wpadniesz do gorącej lawy, zaatakują Cię szablozębne wiewiórki albo wystawi Cię Twoja dino randka? Pamiętaj, że jesteś w stanie znieść naprawdę wiele strasznych zdarzeń!

Dinokalipsa to strategiczna gra karciana twórcy Odjechanych Jednorożców! Podczas zabawy jesteś dinozaurem, a życie co chwilę daje Ci w kość. Zrobisz wszystko, co w Twojej mocy, aby uniknąć katastrof naturalnych, drapieżnych i emocjonalnych, wymijając przy tym meteoryty i, tak jak w prawdziwym życiu, zapewne poniesiesz porażkę. Ale nie poddawaj się, bo pierwszy dinozaur, który zdobędzie 50 punktów (albo ostatni dinozaur w grze), zwycięży! Hura!

Na czym to polega?

W każdej rundzie gracze zagrywają karty punktów, które mają na ręce w nadziei, że unikną katastrof.

1. Aby zacząć rundę, odkryj wierzchnią kartę z talii katastrof i przeczytaj ją na głos. Każde z Was musi wybrać kartę punktów z ręki i położyć ją zakrytą na stole. Odkryjecie je dopiero wszyscy razem, w tym samym momencie.
2. Przyznawanie punktów odbywa się po odkryciu wszystkich kart. Gracz z najwyższym wynikiem zdobywa równą mu liczbę punktów i przemieszcza się swoim dinozaurowym pionkiem odpowiednią liczbę pól na drodze ucieczki na swojej dinozaurowej planszy. Gracz z najniższym wynikiem dobiera odkrytą kartę katastrofy i kładzie na swoim obszarze katastrof.
3. Jeśli zdobędziesz 3 karty katastrof tego samego rodzaju albo 3 różne rodzaje kart, odpadasz z gry. Ale żeby nie było tak smutno, na koniec rundy za każdą posiadaną kartę katastrofy, przesuwasz swój dinozaurowy pionek o 1 pole do przodu na drodze ucieczki. Co Cię nie zabije, to Cię wzmocni!
4. Zwycięża dinozaur, który jako pierwszy osiągnie 50 punktów na torze ucieczki lub jako jedyny pozostanie na arenie walki z życiem!