

Link do produktu: <https://www.sklep.pokusaprestige.pl/rebel-top-10-18-p-19847.html>



## Rebel Top 10 (18+)

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>89,99 zł</b>      |
| Numer katalogowy | <b>38088394</b>      |
| Kod producenta   | <b>top 10</b>        |
| Kod EAN          | <b>5902650617094</b> |
| Producent        | <b>Rebel</b>         |

### Opis produktu

#### 10 powodów, żeby powiedzieć coś sprośnego!

Współpraca, kreatywność i dobra zabawa to Twoje ulubione elementy, a do tego uwielbiasz czarny humor i nieprzyzwoite żarty? Zbierz znajomych i spróbujcie swoich sił w nowej wersji **Top 10**, przeznaczonej dla dorosłych! To niebanalna gra skojarzeń, w której będziecie mogli puścić wodze fantazji (i inne hamulce), dążąc do wspólnej wygranej.

Waszym celem jest przetrwać 5 rund. Aby to osiągnąć, musicie sprawnie wymyślać hasła, odzwierciedlające Wasze miejsca w szeregu! Gdy kapitan odkryje temat zajawki, każdy z uczestników otrzyma numer z puli od 1 do 10, wskazujący, w którym miejscu między dwoma zakresami powinno znajdować się wymyślone hasło.

Na podstawie odpowiedzi graczy, kapitan musi odgadnąć kolejność wylosowanych przez nich numerków. Za każdą pomyłkę stracie jeden żeton jednorożca!

#### Na czym to polega?

1. Aby rozpocząć grę, należy wybrać osobę, która będzie kapitanem, i rozdać graczom losowe karty z numerami od 1 do 10. Nie pokazujcie ich nikomu!
2. Kapitan czyta pozostałym wylosowaną zajawkę. Może to być na przykład: „Jesteś w Disneylandzie. Nagle znajdujesz się w totalnej ciemności. Szukasz po omacku i natrafiasz na...”.
3. Teraz czas na kreatywną zabawę! Numery graczy wskazują, w którym miejscu między jednym a drugim kryterium ma znaleźć się ich odpowiedź. Każdy musi odpowiedzieć na zajawkę hasłem, które jego zdaniem odzwierciedla to miejsce.
4. Kiedy każdy poda swoje hasło, kapitan będzie próbował ułożyć odpowiedzi w kolejności rosnącej – w naszym przykładzie od najgorszego do najlepszego doznania, na które można trafić w ciemności.
5. Za każdą pomyłkę kapitan przetrzuca jeden żeton jednorożca do strefy dwójki. Gdy żetony się skończą, drużyna przegrywa. Ale wystarczy, że pod koniec 5. rundy zostanie Wam choć jeden jednorożec, a możecie się cieszyć zwycięstwem.

#### Dlaczego pokochasz tę grę?

- Jeśli szukasz zabawnej gry, która pobudzi towarzystwo i zapewni Wam kreatywną zabawę, Top 10 będzie strzałem w dziesiątkę! Będziecie mieli okazję wykazać się humorem i wyjątkowymi pomysłami.
- Wersja 18+ to 136 zupełnie nowych kart zajawek pełnych czarnego humoru i dwuznaczności.

- 
- Możliwość zabawy aż w 9 osób czyni z Top 10 świetną propozycję na imprezy.
  - Dla weteranów gry, którzy z łatwością przeżywają 5 rund przygotowaliśmy trudniejszy wariant ekspercki!

**Zawartość pudełka:**

- 136 kart
- mata
- 8 żetonów
- instrukcja