Dane aktualne na dzień: 07-11-2026 23:38

Link do produktu: https://www.sklep.pokusaprestige.pl/rebel-wladcy-podziemi-p-11998.html



Rebel: Władcy Podziemi

Cena	**199,99 zł**
Numer katalogowy	**32803942**
Kod producenta	**rebel władcy podziemi**
Kod EAN	**5901549927047**
Producent	**Rebel**

Opis produktu

Rebel Władcy Podziemi

Ci przeklęci bohaterowie!

Spotkali się w karczmie: mocarny wojownik, przebiegły czarodziej, nawiedzony kapłan i podstępny złodziej. Niedługo potem tworzyli już nierozerwalną drużynę poszukiwaczy przygód gotowych usunąć wszelkie zło z tego świata. Rozpoczęli od najbliższego: pewien mroczny władca wydrążył tunele w pobliskim wzgórzu i zapełnił je pułapkami, skarbami i trollami. Bohaterowie postanowili więc zaatakować podziemia i ukarać nikczemnego władcę. Pech chciał, że jesteś nim Ty.

Władcy Podziemi to wznowienie kultowej już gry strategicznej pełnej humoru i nikczemnych zagrywek. Uczestnicy wcielają się w młodych zarządców, którzy starają się o oficjalną licencję udzielaną przez Ministerstwo Podziemi. W okresie próbnym będą drążyć tunele, wydobywać złoto, najmować potwory, tworzyć pułapki i zajmować się wszystkimi rzeczami, które są potrzebne w porządnych podziemiach. Nie jest to łatwe zadanie, ponieważ konkurencja nie śpi, a bohaterowie tylko czekają, żeby nam przeszkodzić.

Na czym to polega?

1. Budowania, kiedy gracze powiększają i ulepszają swoje podziemia, wynajmują chochliki, rekrutują potwory, kupują pułapki i płacą podatki. Władcy podziemi o najbardziej nieprzyjemnej reputacji przyciągają najpotężniejszych czyniących dobro, podczas gdy ci nieco słabsi udają się do mniej groźnych podziemi.
2. Walki, podczas której władcy podziemi starają się obronić swoje tereny. W każdej z 4 tur poszukiwacze przygód będą starali się podbić 1 pole podziemi stworzonych przez gracza. Możemy się bronić za pomocą pułapek i potworów pozyskanych w trakcie budowy, aby jak najszybciej wyeliminować poszukiwaczy przygód, zanim podbiją zbyt dużą część podziemi.

Zawartość opakowania:

- główna plansza
- plansza postępu (ze stroną budowy i stroną walki)
- plansza odległych krain
- 4 dwustronne plansze podziemi (w 4 kolorach)
- 32 karty rozkazów (8 w każdym kolorze)
- 8 kart pomocy (2 w każdym kolorze)
- 18 kart walki
- 27 kart pułapek
- 9 kart wydarzeń specjalnych

- 24 płytki potworów (lub duchów)
- 16 płytek pomieszczeń
- 32 płytki poszukiwaczy przygód
- 2 płytki paladynów
- 3 płytki wydarzeń
- 42 płytki tuneli
- 3 żetony trolli
- 20 płytek przedmiotów
- 12 figurek sług (3 w każdym kolorze)
- 4 znaczniki Zła (1 w każdym kolorze)
- znacznik gracza rozpoczynającego
- znacznik postępu
- około 40 figurek chochlików
- około 30 znaczników żywności
- około 30 znaczników złota
- około 40 znaczników obrażeń
- instrukcja